



WinPEP Guida Utente

Per Banchi prova Dynojet per Motocicli con software sotto Windows 95 / 98

Dynojet® Research Inc.
È distribuito per l'Italia da:

Fast By Ferracci Europe s.r.l.
Via Ungheri, 3/c
40012 Lippo di Calderara di Reno - BO

© 1993, 1994, 1995, 1997, 1998 Dynojet Research Inc. Tutti i diritti riservati.

Dynojet WinPEP per l'uso con Microsoft® Windows95®.

Questo manuale nonché il software descritto viene rilasciato con contratto di licenza ed è possibile utilizzarlo o copiarlo nel rispetto delle condizioni di tale licenza. Le informazioni contenute in questo manuale vengono fornite esclusivamente a scopo informativo e sono soggette a modifiche senza preavviso e non costituiscono impegno da parte della Dynojet Research Inc. La Dynojet Research Inc. non si assume alcuna responsabilità per eventuali errori o imprecisioni presenti in questo manuale.

Il logotipo Dynojet è un marchio registrato della Dynojet Research Inc.

Stampato in ITALIA

Sommario

Capitolo 1	1 - 1
<i>Introduzione</i>	
Informazioni sulla guida	1 - 1
Requisiti di sistema	1 - 2
Contenuto del pacchetto WinPEP	1 - 2
Assistenza tecnica	1 - 3
Capitolo 2	2 - 1
<i>Installazione di WinPEP</i>	
Importanti punti di interesse	2 - 1
Installazione di WinPEP	2 - 2
Capitolo 3	3 - 1
<i>Concetti base</i>	
Ambiente Windows	3 - 1
Interfaccia WinPEP	3 - 1
Menu Ambiente di Lavoro	3 - 3
Barra degli strumenti Ambiente di Lavoro	3 - 5
Barra degli strumenti Gruppi di Lavoro	3 - 6
Barra degli strumenti Graph View	3 - 7
Capitolo 4	4 - 1
<i>Prove con il motociclo</i>	
Caricamento del motociclo	4 - 1
Collegamento del Pickup giri al minuto	4 - 3
Esecuzione di WinPEP	4 - 5
Selezione di un nome	4 - 6
Modifica di note e parametri	4 - 8
Fare un test – lancio in quarta marcia	4 - 12
Capitolo 5	5 - 1
<i>Visualizzazione dei grafici</i>	
Visualizzazione di un test in quarta marcia	5 - 1
La schermata dei grafici	5 - 3
Zoom	5 - 3
Selezione degli assi	5 - 4
Selezione di grafici multipli	5 - 6
Copia di un grafico negli appunti	5 - 9
Fattore di correzione	5 - 10

(Segue) Capitolo 5.....	5
Lisciatura	5 - 10
Stampa di un grafico	5 - 11
Anteprima di stampa	5 - 12
Aggiunta di un'immagine come intestazione del grafico	5 - 13
Caratteristiche di stampa	5 - 17
Caratteristiche della funzione grafico	5 - 19
 Capitolo 6	 6 - 1
<i>Veicoli da corsa</i>	
 Capitolo 7	 7 - 1
<i>Note e funzioni di ricerca</i>	
Visualizzazione e modifica note	7 - 1
Ricerca	7 - 3
 Capitolo 8	 8 - 1
<i>Strumenti</i>	
Strumenti WinPEP	8 - 1
Informazioni sul sistema	8 - 4
Altri strumenti	8 - 4
Opzioni	8 - 6
 Capitolo 9	 9 - 1
<i>Teoria di funzionamento</i>	
Potenza	9 - 1
Coppia	9 - 2
Fattori di correzione	9 - 3
Hardware e software	9 - 5
Conclusioni	9 - 6
 Capitolo 10	 10 - 1
<i>Come ottenere il massimo dal banco prova</i>	
Fondamenti del test con banco prova	10 - 1
Sicurezza	10 - 2
Soluzione dei problemi	10 - 4
Procedure di test	10 - 6
Interpretazione dei dati	10 - 10
Attendibilità	10 - 11